

壹、選擇-：(每題 0 分。共 0.0 分)：

1. () 重複結構、條件判斷，是屬於哪一類型的積木？
(A) 控制類 (B) 偵測類 (C) 動作類 (D) 音效類

《答案》A

2. () 小真撰寫一個小球的遊戲程式，如果小球碰到舞臺邊緣就會反彈。試問要得知「小球是否碰到舞臺邊緣」，要利用何種類別的程式？ (A) 控制類 (B) 偵測類 (C) 動作類 (D) 音效類

《答案》B

3. () 進行小組專案工作時，下列何種方式可以方便小組成員共同分享、即時維護檔案？ (A) 將資料統一放在同一個 USB 隨身碟中 (B) 將資料燒錄在光碟片中提供給小組成員 (C) 將資料統一存放在雲端硬碟中 (D) 將資料整理在一本筆記本中

《答案》C

4. () 多人一起執行專案時，要安排會議時間、繳交工作時間等，如果時間或項目有調整，就要逐一通知各組員。現在我們可以使用下列何種工具，就能讓大家同步更新行事曆？ (A) Google 表單 (B) Google 日曆 (C) Google 雲端硬碟 (D) Google 網站

《答案》B

5. () 班上要舉辦慶生會，籌備小組要由「人事時地物」的面向來分析規畫準備工作。則「蛋糕、飲料、零食」應該要列在哪一項目中？ (A) 事 (B) 時 (C) 地 (D) 物

《答案》D

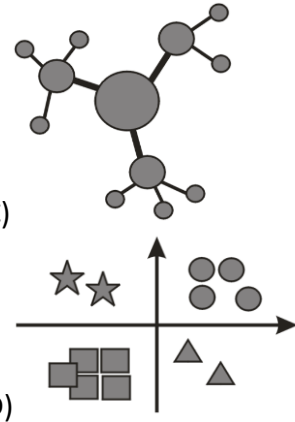
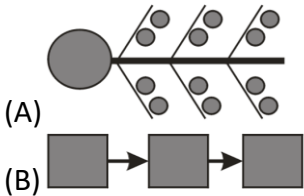
6. () 小真計畫到位於臺中的國立臺灣美術館參觀，他應該使用下列何種網路服務，可以快速獲得從臺中火車站到美術館的交通訊息？ (A) Google 地圖 (B) Google 試算表 (C) Google 日曆 (D) YouTube

《答案》A

7. () 網路上有許多免費的學習資源，若我們想要學習「簡報製作」的方法，應在何種網站上找尋相關的教學影片？ (A) YouTube (B) Google 簡報 (C) Google 表單 (D) Google 雲端硬碟

《答案》A

8. () 「心智圖」是進行問題分析規畫時常用的表達方式。下列何種圖示符合心智圖的表現方式？



《答案》C

9. () 若要針對某項議題，對全校的師生進行問卷調查。此時選用何種工具，可快速製作問卷，並能在回收資料後快速進行統計？ (A) YouTube (B) Google 簡報 (C) Google 表單 (D) Google 雲端硬碟

《答案》C

10. () 關於 Google 日曆的敘述，下列何者錯誤？ (A) 可邀請多位使用者一起編輯日曆 (B) 可選擇「天／週／月／年」等不同的顯示模式 (C) 日曆上的活動可設定指定時間，也可設為一整天的活動 (D) 可建立許多不同的新日曆，但一次只會顯示一組日曆的行程

《答案》D

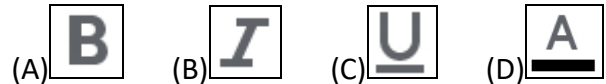
詳解：(D) 可同時顯示多組日曆的內容。

11. () 使用文書處理軟體編排文件時，附圖中箭頭所指的「B」代表何種功能？ (A) 設定字型的大小 (B) 將文字設為斜體 (C) 設定文字顏色 (D) 將文字設為粗體



《答案》D

12. () 使用文書處理軟體編排文件時，若想修改文字的顏色，應該使用下列哪一個工具？



《答案》D

13. () 雖然現在的文書軟體都具有強大、多樣的功能，但處理不同的文書工作時，會選用不同的軟體。若想將國文課分組討論的作業，利用文書軟體編排成書面報告，選用下列何種工具較為適合？ (A) Google 簡報 (B) Google 表單 (C) Google 文件 (D) Google 試算表

《答案》C

14. () 進行大量數據的計算時，如果以人工手動計算，費時又費力，可以利用下種工具，快速完成工作？ (A) 試算表軟體 (B) 電子郵件軟體 (C) 簡報軟體 (D) 文書處理軟體

《答案》A

15. () 進行下列哪一種文書工作時，最適合選用「試算表」軟體？ (A) 繪製統計圖表 (B) 編排文件報告 (C) 繪製美工圖案 (D) 編排簡報投影片

《答案》A

16. ()一試算表的資料如附圖，若數值 9 的儲存格為「W35」，則數值 11 的儲存格為何？ (A)W35 (B)W36 (C)X35 (D)X36

9	11	13
5	2	8
24	6	17

《答案》C

17. ()已知 Scratch 舞臺上，A 點的坐標為(20, 0)，B 點的坐標為(20, 30)。今有一角色的程式如附圖所示，則按下綠旗後，關於角色移動的情形，下列何者錯誤？

```

當 被點擊
  定位到 x: 20 y: 0
  滑行 1 秒到 x: 20 y: 30

```

- (A)角色會從 A 點，滑行到 B 點 (B)角色在 A 點定位後，會先等待 1 秒 (C)角色在舞臺上的移動方向是向上移動

《答案》B

18. ()一程式中有四個角色，且角色身上分別有如附圖中的程式。當我們按下綠旗執行程式後，哪個角色會說話？ (A)狗 (B)貓 (C)螃蟹 (D)大象

《答案》C

19. ()關於 Scratch 中「廣播訊息」功能的敘述，下列何者正確？ (A)只要有角色發出廣播訊息，就一定有角色執行特定動作 (B)一個角色只能發出一個廣播訊息 (C)一個角色只能接收一個廣播訊息 (D)一個角色發出廣播訊息後，可能有多個角色同時執行不同的動作

《答案》D

詳解：(A)不一定有角色接收該訊息。(B)(C)一個角色可以發出、接收多個訊息。

20. ()若要以廣播訊息功能完成角色對話的程式，則以下對話中，共要發出幾次廣播？ (綠旗點擊後)
狗：嗨，你好！
貓：你好啊，好久不見。

- 狗：是啊。你看，兔子也來了。
兔子：你們好啊！好久不見。
(A)5 次 (B)4 次 (C)3 次 (D)2 次

《答案》C

21. ()若想設計一個按鈕，當滑鼠游標碰到時就會改變顏色，滑鼠游標移開就回復原狀，以下程式何者正確？

```

(A) 當 被點擊
  如果 碰到 鼠標 ? 那麼
    圖像效果 顏色 設為 0

```

```

(B) 當 被點擊
  重複無限次
    如果 碰到 鼠標 ? 那麼
      圖像效果 顏色 設為 60

```

```

(C) 當 被點擊
  如果 碰到 鼠標 ? 那麼
    圖像效果 顏色 設為 60
  否則
    圖像效果 顏色 設為 0

```

```

(D) 當 被點擊
  重複無限次
    如果 碰到 鼠標 ? 那麼
      圖像效果 顏色 設為 60
    否則
      圖像效果 顏色 設為 0

```

《答案》D

22. ()小允設計了一個遊戲，在開始遊戲之前，玩家必須自行輸入參與的人數。若想利用變數「玩家人數」來儲存使用者輸入的答案，則應選用下列哪一組程式？

```

(A) 詢問 有幾位玩家? 並等待
    變數 玩家人數 顯示
(B) 詢問 有幾位玩家? 並等待
    變數 詢問的答案 隱藏
(C) 詢問 有幾位玩家? 並等待
    變數 玩家人數 改變 詢問的答案
(D) 詢問 有幾位玩家? 並等待
    變數 玩家人數 設為 詢問的答案

```

《答案》D

23. ()請問執行附圖程式後，角色會說出什麼？ (A)8 (B)10 (C)5 (D)3

```

變數 甲 設為 8
如果 甲 > 10 或 甲 = 8 那麼
  變數 甲 設為 5
否則
  變數 甲 設為 3
說出 甲 持續 2 秒

```

《答案》C

24. ()執行附圖程式後，角色會說出什麼？ (A)2000 (B)300 (C)200 (D)50

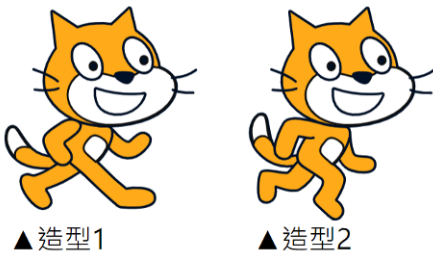
```

變數 甲 設為 100
重複 10 次
  如果 甲 > 50 那麼
    變數 甲 設為 200
說出 甲 持續 2 秒

```

《答案》C

25. ()已知小貓咪共有兩種造型，如附圖所示。若希望讓小貓咪表現出悠閒走路的動作，下列哪一個程式可以達到效果？



- (A) 當 被點擊 造型換成下一個
- (B) 當 被點擊 重複無限次 造型換成下一個
- (C) 當 被點擊 重複無限次 造型換成下一個 等待 0.5 秒
- (D) 當 被點擊 重複無限次 造型換成下一個 等待 0.5 秒 造型換成下一個

《答案》C

26. ()小馮想撰寫「計時馬錶」的程式，如附圖，指針

會在 1 分鐘內順時針轉完一圈，則下列程式何者正確？



- (A) 當 被點擊 重複 60 次 左轉 1 度 等待 1 秒
- (B) 當 被點擊 重複 60 次 右轉 1 度 等待 1 秒
- (C) 當 被點擊 重複 60 次 左轉 6 度 等待 1 秒
- (D) 當 被點擊 重複 60 次 右轉 6 度 等待 1 秒

《答案》D

27. ()若希望不間斷、且完整的重複播放生日快樂歌，可以使用下列哪一個程式？

- (A) 當 被點擊 播放音效 生日快樂歌
- (B) 當 被點擊 播放音效 生日快樂歌 直到結束
- (C) 當 被點擊 重複無限次 播放音效 生日快樂歌
- (D) 當 被點擊 重複無限次 播放音效 生日快樂歌 直到結束

《答案》D

28. ()下列哪一程式可以讓角色在收到訊息「生日」時，將造型變成「蛋糕」，接著播放音效「歡呼」，音效播放完畢後，才停止全部的程式？

- (A) 當收到訊息 生日 造型換成 蛋糕 播放音效 歡呼 停止 全部
- (B) 當收到訊息 生日 播放音效 歡呼 造型換成 蛋糕 停止 全部

```

當收到訊息 生日
造型換成 蛋糕
播放音效 歡呼 直到結束
停止 全部

```

(C)

```

當收到訊息 生日
播放音效 歡呼 直到結束
造型換成 蛋糕
停止 全部

```

(D)

《答案》C

29. ()有一程式如附圖，若「音樂檔」的長度為 4 秒，則執行程式後，音效共會播放多久？

```

當 被點擊
重複 60 次
播放音效 音樂檔
等待 0.5 秒
停止 全部

```

(A)30 秒 (B)60 秒 (C)120 秒 (D)270 秒

《答案》A

詳解：音樂檔在播放 0.5 秒後，隨即重新播放，故重複 60 次之後，音樂檔總共會播放 $60 \times 0.5 = 30$ 秒。

30. ()耶誕節時，小英用 Scratch 撰寫一個賀卡程式，並且希望從執行程式開始，就不停播放耶誕快樂歌。當他寫完程式進行測試時，發現程式持續不停地發出噪聲，則下列哪一組程式可能是他寫的程式？

```

當 被點擊
播放音效 聖誕快樂歌

```

(A)

```

當 被點擊
播放音效 聖誕快樂歌 直到結束

```

(B)

```

當 被點擊
重複無限次
播放音效 聖誕快樂歌

```

(C)

```

當 被點擊
重複無限次
播放音效 聖誕快樂歌 直到結束

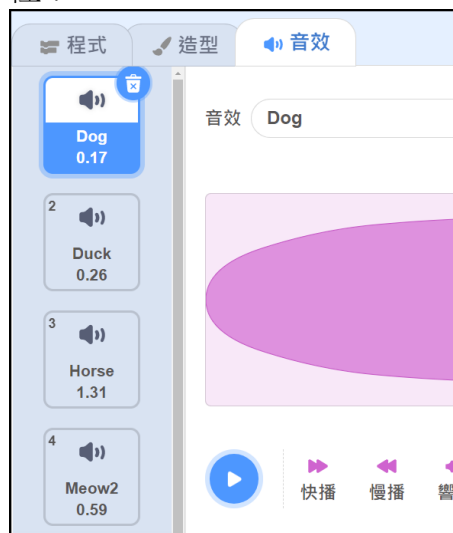
```

(D)

《答案》C

詳解：(A)(B)會播放一次完整的音樂。(D)會重複播放音樂。(C)只播出一個聲音之後，就重複執行程式，形成噪聲。

31. ()已知角色小貓咪的音效頁如附圖所示，則下列四組播放音效的程式中，哪一組不會存在小貓咪的程式裡？



```

播放音效 Meow

```

(A)

```

播放音效 Horse

```

(B)

```

播放音效 Dog 直到結束

```

(C)

```

播放音效 Duck 直到結束

```

(D)

《答案》A

詳解：音效必須先加入音效頁當中，角色才能使用。

32. ()關於 Scratch 角色的音效設定，下列敘述何者正確？

- (A)在專案中同個音效只能給一個角色使用
- (B)所有角色都能使用放在舞臺中的音效
- (C)一個角色可以有很多個音效
- (D)舞臺本身不能播放音效

《答案》C

詳解：(A)相同音效可以新增到多個角色中使用。(B)角色只能使用自身的音效。(D)舞臺也可播放音效。

33. ()學校要辦理園遊會，各班都要擺設攤位。若利用 5W1H 法來分析「園遊會的參與對象是哪些人」，應在下列哪一個項目中進行分析？ (A)Why (B)What (C)Who (D)How

《答案》C

34. ()小全在 Google 網站以「動物園 filetype: pdf」為關鍵字進行搜尋，則他會搜尋到什麼資料？ (A)標題含有「動物園」和「filetype: pdf」的網頁 (B)內容含有「動物園」和「filetype: pdf」的網頁 (C)內容含有「動物園」的 pdf 檔案 (D)內容含有「動物園」，但是不含「pdf」的檔案

《答案》C

35. ()收到 Google 表單（問卷）時，問題中標示「*」的題目，其意義為何？ (A)此題分數較高 (B)此題必答 (C)此題要先回答 (D)只須回答此題

《答案》B

36. ()製作 Google 表單時，可點擊哪一按鈕以切換到

答題模式，檢視題目呈現是否正確？



(甲) (乙) (丙) (丁)

(A)甲 (B)乙 (C)丙 (D)丁

《答案》B

37. ()好美味餐廳想利用 Google 表單進行餐點喜好的問卷調查。則題目「顧客姓名」應設定為下列何種答題類型，才能讓使用者自行輸入內容？

(A)簡答 (B)選擇題 (C)核取方塊 (D)下拉式選單

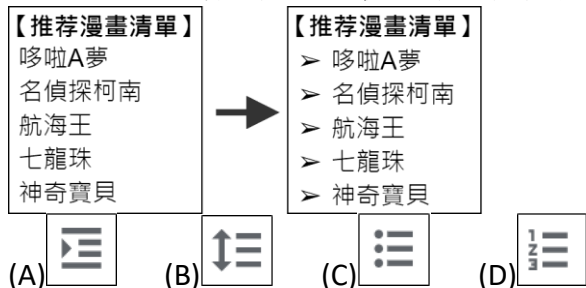
《答案》A

38. ()尼莫想安排宜蘭美食之旅，可是本身對海鮮過敏，所以想利用「Google 搜尋」查找宜蘭美食，但不要有海鮮的內容，則應該使用下列哪一個關鍵字指令？

(A)宜蘭 美食*海鮮
(B)宜蘭 美食 -海鮮
(C)宜蘭 美食 +海鮮
(D)宜蘭 美食 “海鮮”

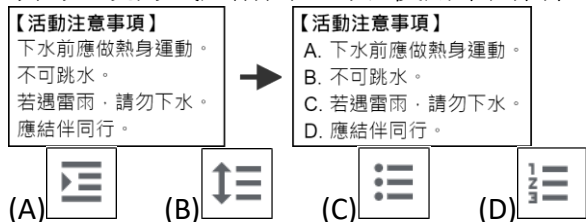
《答案》B

39. ()使用文書處理軟體編排文件時，若要讓多個項目呈現如附圖的樣式，應該使用下列何種功能？



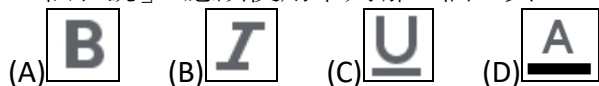
《答案》C

40. ()使用文書處理軟體編排文件時，若想要讓注意事項的呈現方式如附圖，可以使用下列何種功能？



《答案》D

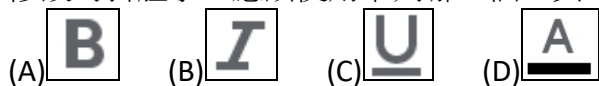
41. ()使用文書處理軟體編排文件時，若想將人名加上「私名號」，應該使用下列哪一個工具？



《答案》C

詳解：(A)粗體。(B)斜體。(C)加底線。(D)文字顏色。

42. ()使用文書處理軟體編排文件時，若想將英文人名修改為斜體字，應該使用下列哪一個工具？



《答案》B

43. ()利用「Google 文件」編排文件時，若想在頁面中加入表格，應由附圖功能表中的哪一項目進行設定？



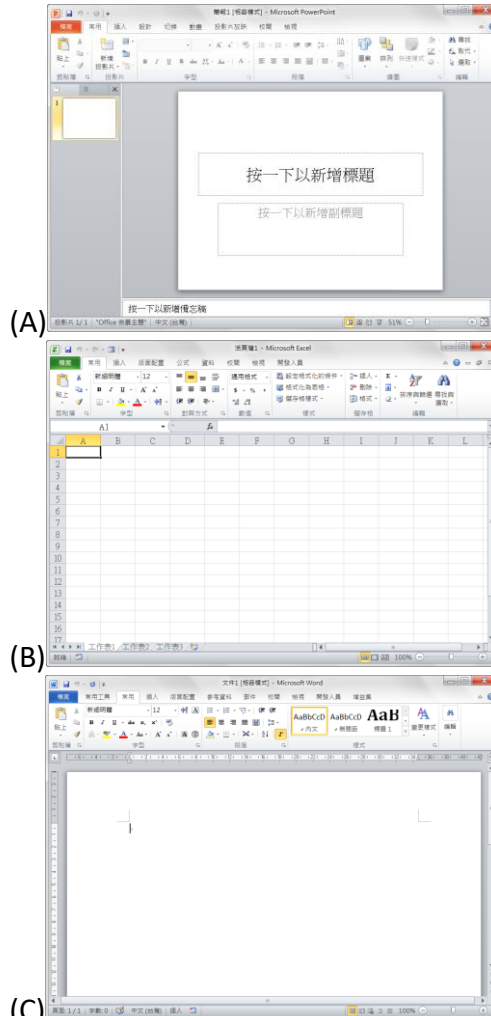
(A)檔案 (B)插入 (C)格式 (D)工具

《答案》B

44. ()試算表中，若 C7 儲存格的值為 $(C1+C2+C3+C4+C5+C6)/6$ ，則 C7 的公式可以使用下列哪個函式取代？ (A)=AVERAGE(C1 : C6) (B)=SUM(C1 : C6) (C)=AVERAGE(C1 : C7) (D)=SUM(C1 : C7)

《答案》A

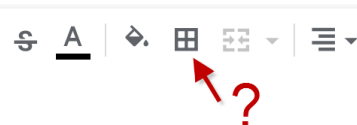
45. ()小美安裝了商用套裝軟體「Microsoft Office」，下列軟體中，何者的功能與「Google 試算表」相同？



《答案》B

詳解：試算表的特色即為畫面中主要以表格呈現。

46. ()附圖為 Google 試算表的部分工具列，其中「？」所指的工具有何功能？



(A)插入表格 (B)設定儲存格的邊框型式 (C)將一個儲存格切割成多個表格 (D)將多個儲存格合併成一格

《答案》B

47. ()一試算表中的資料如附圖，A3 的公式為「=A1+A2」，若將此公式複製到 B3，則其計算的結果為何？ (A)5 (B)7 (C)12 (D)A1+A2

	A	B	C
1	1	2	3
2	4	5	6
3	5		

《答案》B

48. ()一試算表中的資料如附圖，B2 的公式為「=A1+B1」，

若將此公式複製到 B3，則其計算的結果為何？ (A)3

(B)5 (C)7 (D)9

	A	B	C
1	1	2	3
2	4	3	6
3			

《答案》 C

49. () 試算表中，若 E8 儲存格的公式為「=SUM(E1:E7)/COUNT(E1:E7)」，則 E8 的公式可以使用下列哪個函式取代？ (A)=RANK(E1:E7) (B)=LARGE(E1:E7) (C)=SMALL(E1:E7) (D)=AVERAGE(E1:E7)

《答案》 D

50. () 一試算表中的資料如附圖，B3 的公式為「=SUM(A1:B2)」，若將此公式複製到 C3，則 C3 格的公式為何？

	A	B	C
1	1	2	5
2	3	4	9
3			

- (A)=SUM(A2:B3) (B)=SUM(A1:B2) (C)=SUM(B2:C3)7
(D)=SUM(B1:C2)

《答案》 D