檔　　號:
保存年限:

屏東縣政府 函

地址：900219屏東縣屏東市自由路527號
聯絡人：林美君
聯絡電話：08-7320415#3656
傳真：08-7322779
電子信箱：a002508@oa.pthg.gov.tw

受文者：屏東縣立高樹國民中學

發文日期：中華民國114年6月6日
發文字號：屏府教發字第11401493501號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：如文 (376530000A114014935002-1.pdf)

主旨：檢送全國中小學資訊應用競賽「114年度總統盃AI素養爭霸賽」屏東縣種子教師暨學生培訓工作坊1份，請查照。

說明：

一、依據教育部114年5月14日臺教資(三)字第1142701532號函辦理。

二、本案相關資訊如下：

(一)研習時間及地點：

1、國小場次：114年7月5日(星期六)至7月6日(星期日)上午9時至下午4時30分，地點：公館國小。

2、國中場次：114年7月9日(星期三)至7月10日(星期四)上午9時至下午4時30分，地點：明正國中。

(二)參加對象：

1、本縣國中及國小12班(含)以上學校，每校至少薦派1位教師參加。

2、對AI素養教育有興趣之國中小教師。

3、國中7-9年級，對AI學習應用有興趣之學生，每校至多

報名2人。

4、國小3-6年級，對AI學習應用有興趣之學生，每校至多報名2人。

三、本案培訓工作坊報名表單，連結如后：https://forms.gle/MgbotoDRKsK1z1GX9，國中場次人數以90人為限；國小場次人數以50人為限，即日起即可報名至額滿為止。

正本：各高國中、各國小
副本：本府教育處教學發展科 電子公文交換章 2025/06/10 08:58:32

全國中小學資訊應用競賽「114年度總統盃AI素養爭霸賽」屏東縣種子教師暨學生培訓工作坊實施計畫

壹、依據

一、依據教育部114年5月14日臺教資(三)字第1142701532號函辦理。

二、依據屏府教發字第1145089868號函辦理。

貳、計畫緣起

隨著人工智慧(Artificial Intelligence)在各個領域的應用越來越多，教育部也積極要求設立相關課程，但是礙於時間、電腦設備以及師資的問題，多半是使用現成的範例與資料集來教學，造成學生只會依樣畫葫蘆，至於如何客觀評估學習成效則付之闕如。在國外，OpenAI(提出ChatGPT的非營利組織)使用Atari的遊戲來訓練AI模型，如麻省理工學院（MIT）或是史丹佛大學(Stanford University)，也採用機器學習過關電腦遊戲作為課程的評量工具之一多年，成效卓著。

社團法人中華民國愛自造者學習協會(PTWA)開發了機器學習競賽線上平台（ML_Game）其採用的就是上述模式，跳脫出傳統的電腦教室教學模式，並提供線上競賽平台與離線桌機應用程式，少去安裝的繁瑣，並增加積木程式的選項，更容易入門，讓學生透過搭配上述工具的自學課程，從零開始建立自己的學習步調，客觀地了解自己對於AI的學習成效。2020年起，更逐步開發學習教材，開啟Playful Artificial Intelligence Arena(PAIA)-帕亞學習平台的教學推廣。社團法人台灣素養教育協會(ALET)致力於推動素養教育學習，為平衡台灣偏鄉及弱勢兒少素養教育落差，以建構更完整、更有品質的素養學習環境，從閱讀素養到AI素養，帶領台灣的孩子多元發展核心素養能力是素養教育協會的宗旨，期待由一個點逐漸擴大連結展開成一張傳遞經驗與資源的網，將優質的素養教育服務與資源伸展到全台各地的偏鄉角落。

參、計畫目標

一、協助參與之國中、國小教師具備基礎AI教學引導能力，並提供完訓種子教師完整AI教材及教案。

二、提升師生AI素養，培養邏輯思維與問題解決能力。

三、以遊戲化學習AI的型態，透過研習及模擬賽的方式，提升學生參與學習AI樂趣。

四、普及屏東縣師生AI素養人數，激勵學生參與屏東縣賽意願，選拔選手代表屏東縣參與全國總統盃競賽。

肆、辦理單位：

一、指導單位：屏東縣政府。

二、主辦單位：屏東縣南州國中。

三、承辦單位：屏東縣南州自造教育及科技中心。

伍、實施方式：

一、研習時間：

國小場次：7月5日（星期六）及7月6日（星期日），共安排14小時。

國中場次：7月9日（星期三）及7月10日（星期四），共安排14小時。

二、研習地點：

國小場次：7月5日（星期六）及7月6日（星期日），屏東縣公館國小。

國中場次：7月9日（星期三）及7月10日（星期四），屏東縣明正國中。

陸、參加對象

一、國中每校至少薦派1位教師參加培訓研習；

國小12班（含）以上每校至少薦派1位教師參加培訓研習。

二、對AI素養教育有興趣者之國中、國小老師。

三、國中7-9年級，對AI學習應用有興趣者，每校學生最多報名2人為限。

四、國小3-6年級，對AI學習應用有興趣者，每校學生最多報名2人為限。

五、報名表單如下：

https://forms.gle/MgbotoDRKsK1z1GX9	報名表

伍、預期成效：

一、藉由工作坊，期能提升學生轉化AI科技知識之能力。

二、提供結構化的AI教學資源。

三、強化教師的資訊素養與科技應用能力及提升學生對AI技術的認知與應用能力。

陸、課程內容：

時　　間	課程內容			
	國小場次		國中場次	
研習日期	7月5日 第一天（星期六）	7月6日 第二天（星期日）	7月9日 第一天（星期三）	7月10日 第二天（星期四）
課程教室	公館國小		明正國中	
08：50～09：00	報　　到			
09：00～12：30	1. 認識AI基本原理 2. 安裝及登入PAIA 3. 認識魷來魷去運作原理 4. Blockly積木練習	1. 四方向總分策略 2. 介紹及實作練習 3. 清洗資料概念介紹及程式實作練習	1. 認識AI基本原理 2. 安裝及登入PAIA 3. 認識魷來魷去運作原理 4. Blockly積木練習	1. 四方向總分策略 2. 介紹及實作練習 3. 清洗資料概念介紹及程式實作練習
12：30～13：00	午餐休息			
13：00～16：30	1. 認識魷來魷去運作原理（進階） 2. Blockly積木進階練習 3. 熟練清單及字典功能 4. 認識畢氏定理計算距離公式 5. 偵測食物方位及移動方式	1. 對戰模型數據蒐集及訓練 2. 模型測試程式實作練習 3. 魷來魷去模擬賽演練	1. 認識魷來魷去運作原理（進階） 2. Blockly積木進階練習 3. 熟練清單及字典功能 4. 認識畢氏定理計算距離公式 5. 偵測食物方位及移動方式	1. 對戰模型數據蒐集及訓練 2. 模型測試程式實作練習 3. 魷來魷去模擬賽演練
16：30～	快　樂　賦　歸			

柒、經費概算及說明：本經費由縣府相關經費支付，經費概算如附件一。

捌、參加教師請同意核以每場次各14小時研習時數。

玖、請同意承辦本活動之工作人員，依據屏東縣立高級中等以下學校教職員獎懲案件處理原則給予獎勵。

拾、7月5日（星期六）及7月6日（星期日）請同意給予教師公（差）假及補休2日；7月9日（星期三）及7月10日（星期四）請同意給予參加教師公（差）假。